

Regulamin Konkursu Informatycznego

"B@JT"

I. Wstęp

Konkurs informatyczny dla uczniów klas I , II i III Gimnazjum nr 4 w Sanoku odbędzie się dnia 23. 10. 2008 o godzinie 9⁵⁰

II. Cele

1. Rozwijanie wiedzy informatycznej wśród młodzieży.
2. Promowanie uczniów wyróżniających się uzdolnieniami informatycznymi.
3. Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
4. Przygotowanie uczniów do udziału w Olimpiadzie Informatycznej oraz innych konkursach informatycznych.

III. Uczestnictwo w Konkursie

1. Udział w Konkursie mogą brać indywidualnie uczniowie klas I, II i III Gimnazjum nr 4 w Sanoku . Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest zgoda na postanowienia niniejszego regulaminu i zgłoszenie do konkursu.
3. Uczestnik zgłasza się do konkursu u nauczyciela prowadzącego zajęcia z informatyki.
4. Decyzje podjęte przez Komisję Konkursową, dotyczące zakwalifikowania uczestników do konkursu, przyznania miejsc, punktów i nagród są ostateczne.
5. W kwestiach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzyga Przewodniczący Komisji Konkursowej.

IV. Organizacja Konkursu

1. Konkurs składa się z jednego etapu
2. Uczniowie rozwiązują test komputerowy za pomocą programu Tester.

V. Zadania konkursowe i zasady oceny prac

1. Za prawidłową ocenę rozwiązań zadań konkursowych odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa.
2. Rozwiązania oceniane są automatycznie przez program Tester.
3. Podstawą oceny są zgodność odpowiedzi ucznia z zawartą w programie Tester prawidłową odpowiedzią oraz czas działania programu.
4. Rozwiązania niezgodne z regulaminem, a w szczególności niesamodzielne, nie są oceniane i powodują dyskwalifikację uczestnika.
5. W przypadku uzyskania tej samej ilości punktów przez kilku uczestników o zwycięstwie w konkursie zadecyduje dogrywka.

VI. Komisja Konkursowa

Siedzibą Komisji Konkursowej jest Gimnazjum nr 4 w Sanoku. Do zadań komisji konkursowej należą:

1. Opracowanie zadań konkursowych.
2. Przygotowanie zawodów od strony organizacyjnej i technicznej.
3. Ocena prac i wyłonienie zwycięzców.
4. Powiadomienie uczestników o wynikach.
5. Zabezpieczenie tajności materiałów konkursowych i samodzielności pracy uczniów w trakcie zawodów finałowych.
6. Wydanie zwycięzcom dyplomów i nagród.

VII. Uprawnienia i nagrody

1. Na podstawie wyników testu oraz ewentualnej dogrywki Komisja Konkursowa wyłania laureatów.
2. Dla najlepszych uczestników konkursu przewidziane są nagrody.